

Термины

Политические технологии

1 845

Нет заметок

Полити́ческие техноло́гии, разнообразные приёмы воздействия на массовое сознание людей с целью управления их политическим поведением в интересах конкретных политических акторов.

Политические технологии связаны с феноменом политической **власти** — её субъектами (политические лидеры, лоббисты, представители **политических элит**, **партий**, различных групп влияния), объектами (различные целевые аудитории, электоральные группы, социальные слои), формами, способами достижения, воспроизводства и удержания власти. Они являются действиями, повышающими эффективность деятельности политических организаций, групп, их лидеров.

Механизм политических технологий подразумевает несколько основных признаков: субъект-объектный принцип, процессуальный характер (политико-технологический процесс раскладывается на хронологические стадии, имеет цель, участников, инструменты реализации, конкретные результаты) и специфику применения в зависимости от уровня применения — в области политического курса (Policy) или в области достижения, осуществления и удержания власти (Politics).

Типы политических технологий

Выделяют следующие типы политических технологий: стратегические — победа на выборах, участие в **избирательной кампании**, повышение узнаваемости политического актора; тактические — создание и распространение через медиа агитационно-пропагандистских материалов, организация количественных и качественных замеров для выявления рейтингов политических акторов, агитационные кампании и др. В зависимости от специфики задач, стоящих перед политическим актором, различаются следующие виды/типы политических технологий: **PR-менеджмент**; политические технологии **GR-менеджмента**; **спин-докторинг**; **спичрайтинг**; политический имиджмейкинг; **политический брендинг**; **политический фандрайзинг**.

Политические технологии в Интернете

Важные изменения в структуре и динамике политических технологий создаёт **Интернет**. Технологии имиджмейкинга и брендинга применяются в системе виртуальных сообществ социальных сетей: **паблики**, **репосты**, лайки, **хэштеги**, **мемы** и визуальный контент служат приёмами привлечения внимания, обеспечивают бо́льшую узнаваемость политическим акторам. Большим потенциалом обладает использование в политических технологиях разработок в области **искусственного интеллекта** и **нейронных сетей**. Такие проекты создают новые возможности в области политического моделирования, **прогнозирования** и политического управления.

Профессиональные ассоциации специалистов в области политических технологий

С целью обмена профессиональным опытом, представительства и защиты интересов политических консультантов, соблюдения этических принципов политического консалтинга созданы профессиональные сообщества, объединяющие политико-консалтинговые компании, а также специалистов в области политических технологий: **Международная ассоциация политических консультантов** (1968), Американская ассоциация политического консультирования (1969); **Российская ассоциация политических консультантов** (2014) и др.

Федорченко Сергей Николаевич

Опубликовано 6 апреля 2023 г. в 10:34 (GMT+3).
Последнее обновление 6 апреля 2023 г. в 10:34 (GMT+3).

Связаться с редакцией

#Политические технологии

Содержание

•

Типы политических техноло...

Области знаний:
Публичная политика и государственное управление

О портале Стать автором Партнёры Правообладателям Контакты



Старая версия сайта

Научно-образовательный портал «Большая российская энциклопедия»
Создан при финансовой поддержке Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации.
Свидетельство о регистрации СМИ ЭЛ № ФС77-84198, выдано Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор) 15 ноября 2022 года.
ISSN: 2949-2076

Учредитель: Автономная некоммерческая организация «Национальный научно-образовательный центр «Большая российская энциклопедия»
Главный редактор: Кравец С. Л.
Телефон редакции: **+7 (495) 917 90 00**
Эл. почта редакции: **secretar@greatbook.ru**

